


# 20 februari 2021

Opnieuw twee opdrachten en twee stukjes kaart. We beginnen op een kaart in België en daarna komt een deel van het Groothertogdom Luxemburg.

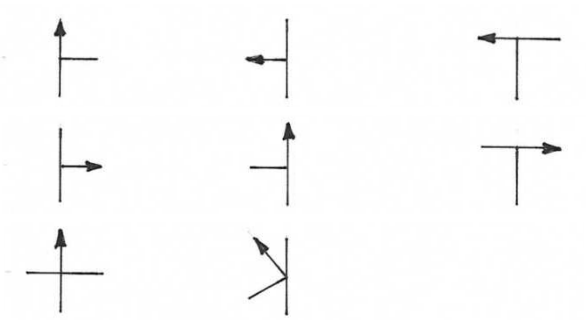
**Opdracht 1: Binaire code met fantoomwegen.**

De binaire code geeft instructies voor de route met behulp van een systeem met twee symbolen: het cijfer 0 en het cijfer 1. De 0 staat voor de wegen die je **niet** moet nemen. De 1 staat voor de te volgen weg. Ieder kruispunt wordt dus omschreven met 1 en 0.

Vb. 1 – 0 : de meest linkse weg nemen, de rechtse laten liggen

Vb. 0 -1: de meest rechtse weg nemen, de linkse laten liggen

Vb. 0 – 1 – 0: de middelste weg nemen



Fantoomwegen: Een weg mag meerdere keren worden gebruikt, maar altijd in dezelfde rijrichting. Vanuit de andere richting worden ze dus “verboden richting”. Ze worden aanzien als niet bestaand en worden daarom niet getekend in het roadbook. Het worden dus fantoomwegen.

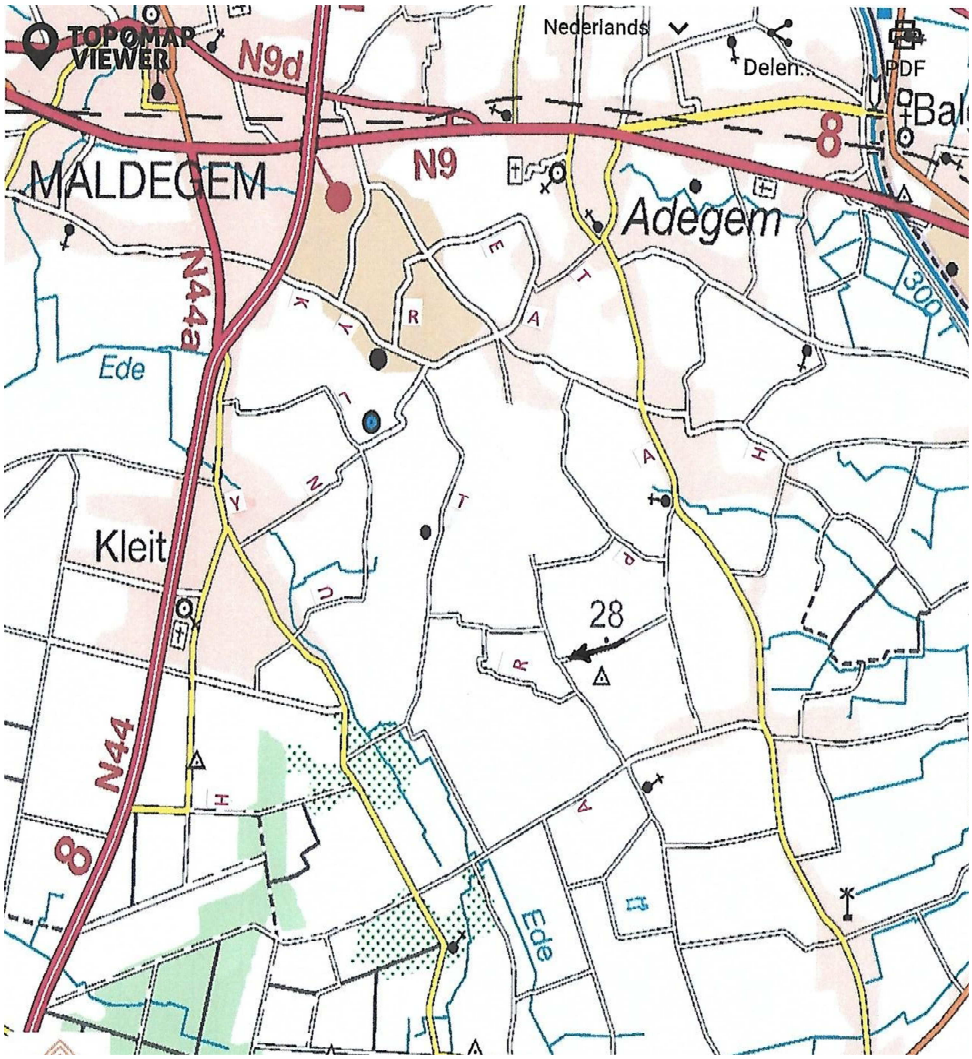
**Opdracht 2: Blokkade rit**

Het is hier de bedoeling de ingetekende route (de zwarte lijn op de kaart) zo volledig mogelijk en via de kortste weg te volgen. Starten doe je in Hoffelt (linksboven het kaartfragment) en het einde is in Hupperdange (rechtsboven). Maar er is op vijf plaatsen een blokkade, aangeduid door een genummerde dwarsstreep. Daar mag je dus niet passeren. De opdracht bestaat er in om zo laat mogelijk de zwarte lijn te verlaten (dus de laatst mogelijke zijstraat voor de dwarsstreep) en dan via de kortste weg zo dicht mogelijk na de blokkade terug aan te pikken. Dat is dus de eerst mogelijke zijstraat na de blokkade. Op het kaartfragment mag je om je route te construeren alle wegen in witte, gele en rode kleur gebruiken alsook de zwarte ingetekende lijn. Maar pas op: op die zwarte ingetekende lijn mag je nooit tegen de richting in rijden. De lijn dwarsen mag dan weer wel. Meerdere keren dezelfde wegen gebruiken, ook de ingetekende lijn, is toegelaten. En natuurlijk moeten de controleletters die rechts naast de weg staan, worden genoteerd telkens als je die passeert. De namen van de dorpen tellen niet als blokkade, de weg die eronder loopt mag je gebruiken. De nummers van de blokkade zijn geen controles!

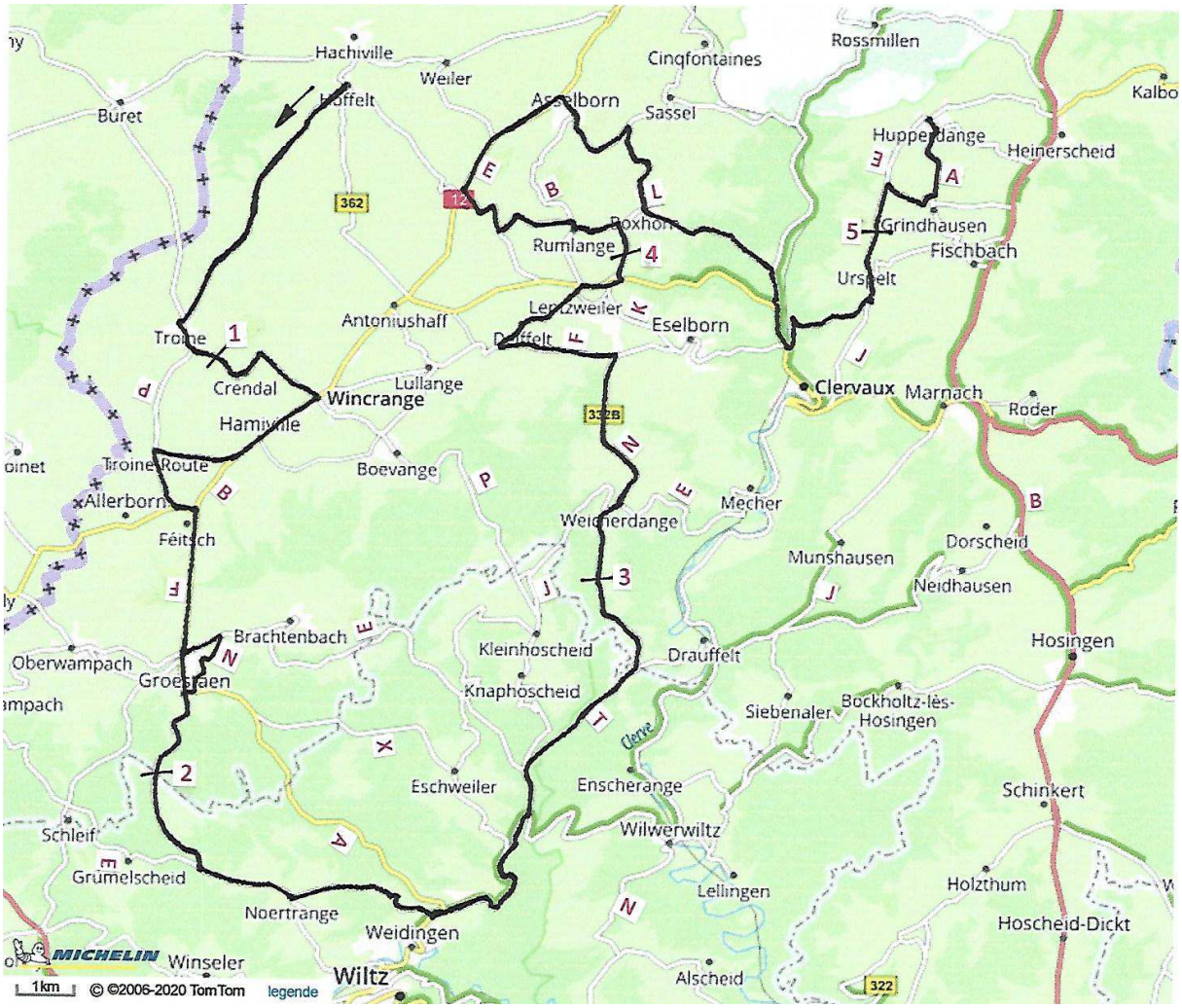
**Opdracht 1**

Starten met de pijl onder “28”
Alle wegen (wit, geel en rood) met dubbele lijn (al dan niet onderbroken) mogen gebruikt worden. Met doodlopende wegen houden we geen rekening.
Extra tip op situatie 20: neem de N44.

| | |
|---|---|
| 1 | 1 – 0 |
| 2 | 0 – 1 |
| 3 | 0 – 1 |
| 4 | 0 – 1 |
| 5 | 0 – 1 |
| 6 | 1 – 0 |
| 7 | 0 – 1 |
| 8 | 1 – 0 |
| 9 | 1 – 0 |
| 10 | 0 – 1 |
| 11 | 0 – 1 |
| 12 | 0 – 1 |
| 13 | 0 – 1 |
| 14 | 0 – 1 |
| 15 | 1 – 0 |
| 16 | 0 – 0 – 1 |
| 17 | 0 – 1 |
| 18 | 0 – 1 |
| 19 | 1 – 0 |
| 20 | 0 – 0 – 1 |
| 21 | 0 – 0 – 1 |
| 22 | 0 – 1 |
| 23 | 1 – 0 |
| 24 | 1 – 0 – 0 |
| 25 | 1 – 0 |
| 26 | 0 – 1 |
| 27 | 1 – 0 |
| 28 | 0 – 1 – 0 |
| 29 | 1 – 0 |
| 30 | 1 – 0 |
| 31 | 0 – 1 |



**Opdracht 2**




Deze maand opnieuw de controleletters per opdracht doorsturen. **De uiterste datum om te antwoorden naar dupandevos@orange.fr is 7 maart voor 23.59 uur**. Veel succes!